

REGOLAMENTO

PRIMA FASE

- ✓ Ogni partecipante ha a disposizione la lista dei libri su cui si giocherà.
- ✓ Ogni squadra riceverà una busta nella quale saranno indicati i ruoli e le indicazioni sulla lettura.
- ✓ Ogni squadra dovrà darsi un nome

SECONDA FASE

- ✓ In classe verrà predisposto un tabellone contenente le caselle numerate
- ✓ A turno ogni squadra lancerà i dadi e raggiungerà la casella corrispondente.
- ✓ Le caselle sono di tre tipi:
 - ◇ BLU: legate alla fortuna
 - ◇ GIALLE : pongono una domanda
 - ◇ ROSSE: richiedono la lettura di un brano da parte dell'insegnante e la risposta a un quesito.
 - ◇ Nel caso in cui due squadre capitino nella stessa casella si ricorrerà alle domande IMPREVISTE
- ✓ Se una squadra non sarà in grado di rispondere alla domanda POTRA' DARE LA RISPOSTA LA SETTIMANA SUCCESSIVA attivando nel frattempo le ricerche per la risposta. **Perché la risposta sia considerata valida dovrà essere consegnata per scritto e con le indicazioni della "fonte" di informazione.**
- ✓ Ogni squadra avrà a disposizione dei DOBLONI, un'AMPOLLA MAGICA, un COTRASSEGNO , un DIARIO e una busta in cui conservare il proprio materiale tra una tappa e l'altra del gioco.
- ✓ IL GIOCO INIZIERÀ IL 14 NOVEMBRE E PROSEGUIRÀ IL VENERDÌ FINO AL 22 DICEMBRE

TERZA FASE

- ✓ Le squadre vincitrici di ogni classe accederanno alla sfida finale prevista per il 23 marzo 2007, h.20.30